

*Uchwała Nr XXV/12/2025*  
*z dnia 25 marca 2025 roku*  
*Zarządu Łódzkiego Związku Piłki Nożnej*

Na podstawie 32 ust. 9 Statutu Łódzkiego Związku Piłki Nożnej w zw. z Regulaminem Rozgrywek Piłkarskich o Mistrzostwo ŁZPN w sezonie 2024/2025, uchwala się, co następuje :

I. Wprowadza się zmiany do Aneks nr 2 do Regulaminu Rozgrywek Piłkarskich o Mistrzostwo ŁZPN w sezonie 2024/2025, przyjętego uchwałą nr XXIV/34/2024 z dnia 09 sierpnia 2024 roku Komisji ds. Nagłych ŁZPN, w brzmieniu :

Aneks Nr 2  
do  
Regulaminu Rozgrywek Piłkarskich o Mistrzostwo ŁZPN na sezon  
2024/2025.

§ 1. Zasady prowadzenia rozgrywek oraz awansu i spadku w ligach wojewódzkich  
w sezonie 2024/2025

I Liga Wojewódzka B1

dotychczasowe brzmienie:

Awans do I Ligi Wojewódzkiej B1 na sezon 2025/2026 uzyskają drużyny, które zajęły miejsca 1 - 8 w tabeli końcowej I Ligi Wojewódzkiej B2 w sezonie 2024/2025, drużyny, które zajęły miejsca 1 - 6 w tabeli końcowej II Ligi Wojewódzkiej B2 oraz dwie drużyny - zwycięzcy meczów barażowych pomiędzy mistrzami okręgów w rozgrywkach Juniorów Młodszych B2.

otrzymuje nowe, następujące brzmienie:

Awans do I Ligi Wojewódzkiej B1 na sezon 2025/2026 uzyskają drużyny, które zajęły miejsca 1 - 8 w tabeli końcowej I Ligi Wojewódzkiej B2 w sezonie 2024/2025, drużyny, które zajęły miejsca 1 - 6 w tabeli końcowej II Ligi Wojewódzkiej B2 **oraz drużyny, które zajęły miejsca 1 - 2 w tabeli końcowej III Ligi**

**Wojewódzkiej B2 w sezonie 2024/2025.**

dodać zapis

**III Liga Wojewódzka B2**

**Jedna runda rozgrywkowa (wiosenna) - 14 kolejek - systemem każdy z każdym.**

**Po rundzie wiosennej drużyny, które zajmą miejsca 1 - 2 w tabeli końcowej III Ligi Wojewódzkiej B2 awansują do I Ligi Wojewódzkiej B1 na sezon 2025/2026, natomiast drużyny, które zajęły miejsca 3-8 spadają do właściwych terytorialnie lig okręgowych B1.**

II. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia z mocą obowiązującą od początku rundy wiosennej sezonu piłkarskiego 2024/2025.

*Prezes*

*Łódzkiego Związku Piłki Nożnej*

*Adam Kaźmierczak*